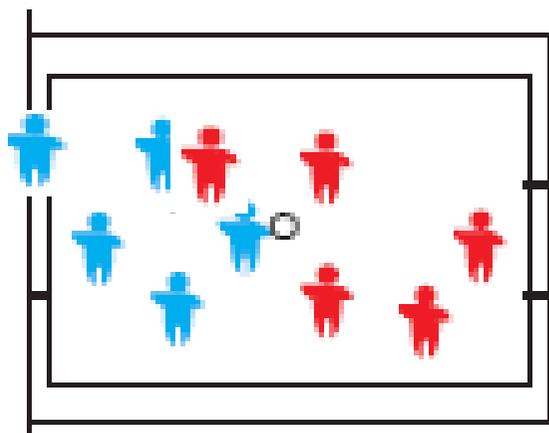


LA PARTITA

Al termine dello svolgimento dei giochi, si disputa la partita, strutturata in gare 3 contro 3, 4 contro 4 e 5 contro 5.

Vengono allestiti più campi dove i bambini si confrontano nell'attività a loro più gradita e dove possono giocare contemporaneamente tutti.

Le Società partecipanti alla manifestazione, dovranno presentare una lista di nomi divisi per età (in genere un gruppo 2008, un altro 2008-2009 ecc. ecc.) - Partitelle 3c3; 4c4; 5c5



F.I.G.C. L.N.D. C.R. CAMPANIA
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI SALERNO



Giochiamo insieme 2



**MANIFESTAZIONE RISERVATA
ALLE Categ. PICCOLI AMICI- PRIMI CALCI
2008-2009-2010-2011-2012**



STAGIONE SPORTIVA 2016-2017



Le manifestazioni Piccoli amici consistono in una serie di incontri nei quali vengono coinvolte quattro, sei o più Scuole di calcio, indipendentemente dal numero di bambini che ciascuna ha assicurato tramite la carta assicurativa della FIGC.

Durante questi feste, i bambini si confrontano tra loro in diversi giochi: giochi di calcio, giochi popolari, gare sportive, ma soprattutto hanno la possibilità di stare insieme, proponendo in ognuno di questi momenti, una giornata di festa i cui protagonisti sono sicuramente loro, ma anche i genitori, a cui si chiede spesso di partecipare in alcune attività specifiche insieme ai propri figli.

Esempio di tale attività è proprio il "Giochiamo insieme", che è un'attività che da alcuni anni dà spunti essenziali alle società che operano con questa categoria. Le Scuole di calcio hanno l'opportunità di proporre i giochi e le attività previste a seconda delle capacità, delle esigenze e del numero di bambini coinvolti. Ci saranno giochi, più o meno semplici, con o senza avversario, ecc. Non mancherà di certo la partita in 3, in 4 o i 5 giocatori per squadra, poiché la partita sarà l'evento più atteso dai fanciulli. Gli incontri ufficiali diventano un momento formativo importante per i piccoli allievi, che per le prime volte si confrontano e si misurano con bambini di altre Scuole calcio, vivendo altre realtà organizzative e sociali

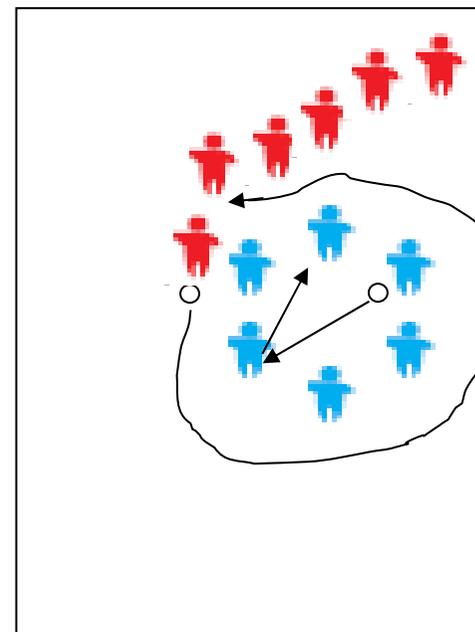
Gioco n. 4

LA MACCHINA DEL TEMPO

Questo gioco a confronto è molto stimolante per i bambini, che dovranno misurarsi con i loro coetanei in un'esercitazione condizionata dalla pressione temporale

ATTREZZATURA OCCORRENTE
8 palloni in gomma
delimitatori

Il gioco consiste in un confronto tra due squadre. I giocatori della prima squadra sono disposti in cerchio e dovranno passarsi il pallone tra loro; i giocatori della seconda squadra invece dovranno condurre il pallone intorno al cerchio formato dalla prima squadra. Quando i giocatori della seconda squadra avranno effettuato 20 conduzioni intorno al cerchio si fermerà il tempo e si andranno a contare i passaggi effettuati dalla prima squadra. Successivamente si invertiranno i ruoli delle due squadre. Vince la squadra che effettua il maggior numero di passaggi.



Gioco n. 1

IL DOPPIO DOGANIERE

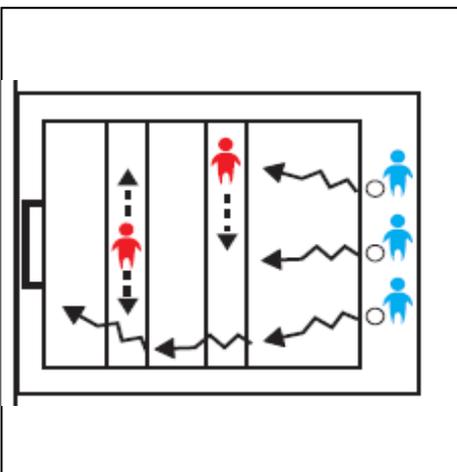
In questo esercizio viene sollecitato il superamento dell'avversario con un aumento graduale della difficoltà, (prima è un 3c1, poi un probabile 2c1), mantenendo alta la necessità egocentrica dell'allievo che da solo conduce, supera e tira in porta, lasciando scegliere lato, modo di guidare e di superare l'avversario.

L'azione si sviluppa come nel normale doganiere. Partono 3 bambini ciascuno, con la propria palla, in direzione della porta. Per effettuare il tiro in porta devono però superare due avversari (i "doganieri") che si trovano in due zone, una successiva all'altra. Si conta il numero di goal realizzati ed il numero di superamenti riusciti.

ATTREZZATURA OCCORRENTE

Per ogni stazione:

- 12 palloni in gomma
- 1 porticina o paletti per definirla
- delimitatori



Gioco n. 2

PARTITA CON QUATTRO PORTE

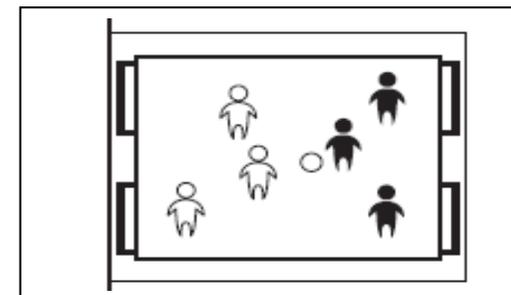
Questo viene proposto per sollecitare il bambino a gestire lo spazio ed orientarsi in modo funzionale alla situazione di gioco sviluppando la capacità di colpire la palla per tirare (fare goal) e favorendo il decentramento (passaggio al compagno meglio posizionato).

Il gioco consiste in un confronto tra due squadre in cui ciascuna ha a disposizione due porte per realizzare il goal, ma anche due porte da difendere. Vince chi fa il maggior numero di goal.

ATTREZZATURA OCCORRENTE

Per ogni stazione:

- 1 pallone in gomma
- 4 porticine o paletti per definirle
- delimitatori



Gioco n. 3

CAMPO MINATO

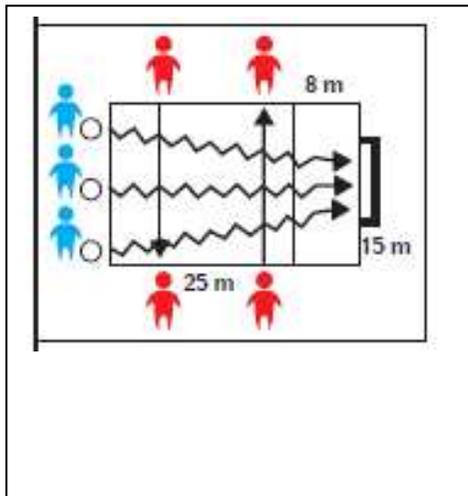
Attraverso questo esercizio viene sollecitato il controllo della palla, variando la conduzione in relazione alla frequenza e alla velocità dei lanci della palla degli avversari, vengono così sollecitate le capacità di orientamento e di gestione dello spazio a disposizione. Nel gioco viene anche sollecitata la capacità di colpire da palla ferma, obiettivo dominante del successivo ciclo (avversari).

ATTREZZATURA OCCORRENTE

Per ogni stazione:

- 10-12 palloni in gomma
- 1 porticina o paletti per definirla
- delimitatori

In un campo di 25x15, i bambini con la casacca rossa tenderanno, in conduzione, di portare la palla fino ad una porta di 3m, posizionata al centro del lato minore. Sui lati maggiori, 2 per parte, si posizioneranno 4 giocatori avversari che, uno di fronte all'altro, calceranno la palla tentando di colpire gli attaccanti. L'attaccante che viene colpito dovrà tornare indietro. Vince la squadra che dopo un tempo prestabilito avrà realizzato più gol.



STRUTTURAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE

La manifestazione "Giochiamo insieme" è strutturata con le seguenti modalità:

I bambini, in numero di 10-12 per Scuola di Calcio, si confrontano dapprima in un gioco di abilità e successivamente in mini partite che possono strutturarsi in 3 contro 3, 4 contro 4 e 5 contro 5.

Indipendentemente dal numero di scuole di Calcio partecipanti, i confronti si svolgono in tre tappe organizzate su campi abbastanza grandi da poter far disputare contemporaneamente i giochi e le mini partite in modo da non tenere mai fermi i bambini e permettere uno svolgimento delle manifestazioni rapido e snello in modo da non annoiare bambini e genitori intervenuti. E' fermamente auspicabile che, al termine delle minipartite, si organizzi, da parte della Società ospitante, o da tutte le partecipanti precedentemente accordatesi, un momento di allegro ristoro, nel quale tutti i bambini consumino una merendina o un succo in compagnia di tutti gli altri per favorire il cementare dei rapporti interpersonali e di Società, stemperando il clima di scontro acceso a cui spesso si assiste anche nelle categorie giovanili.